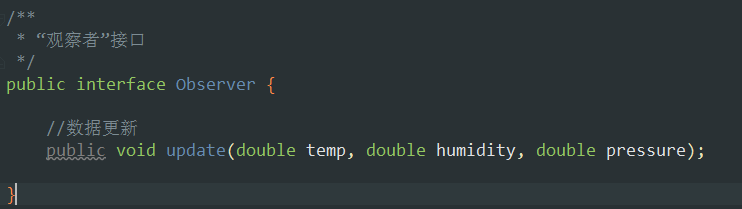
**《**Head Frist设计模式**》笔记:**

**一.观察者模式：**

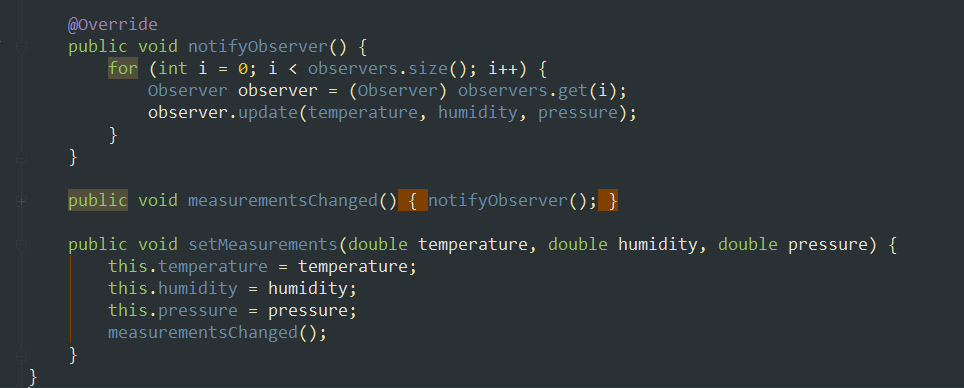
**观察者模式定义了对象之间的一对多依赖，这样一来，当一个对象（该对象为主题）改变状态时，它的所有依赖者（观察者）都会收到通知并自动更新。比如报纸订阅服务，每当有新报纸（报纸为主题）时，订阅者（订阅者为观察者）会自动收到新报纸，订阅者也可以随时取消订阅，未订阅者也可以随时进行订阅。**

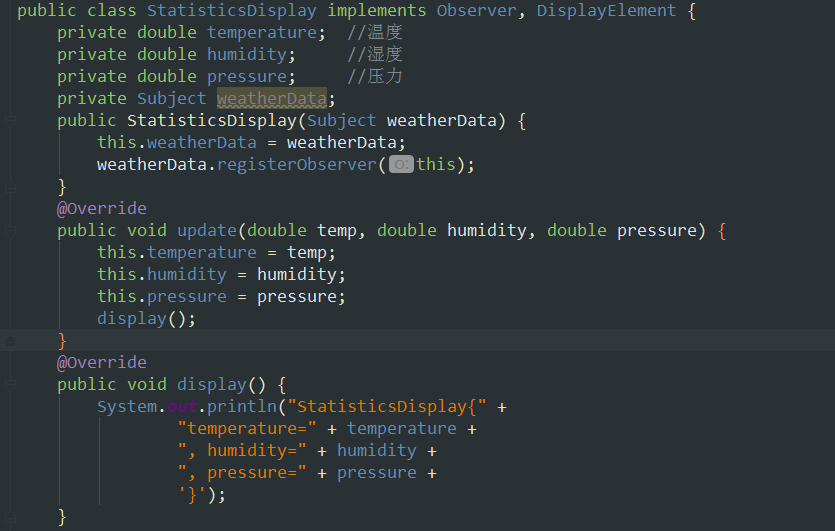


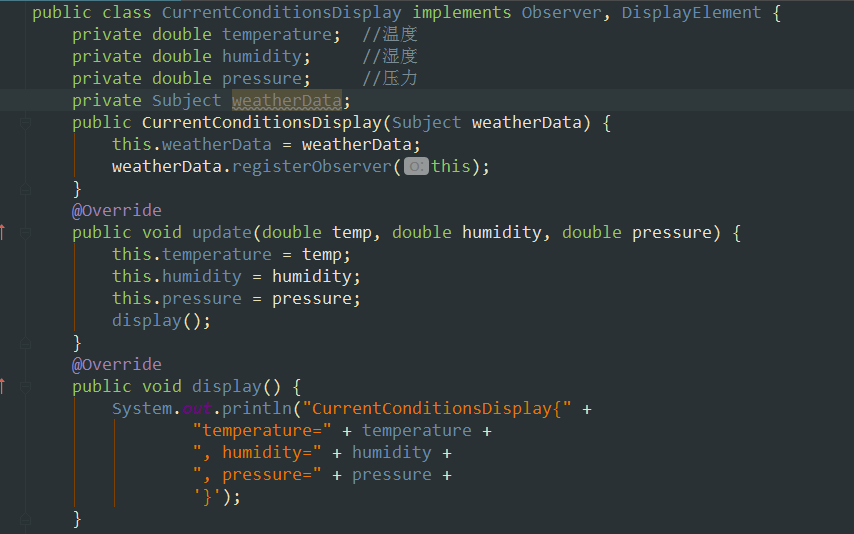


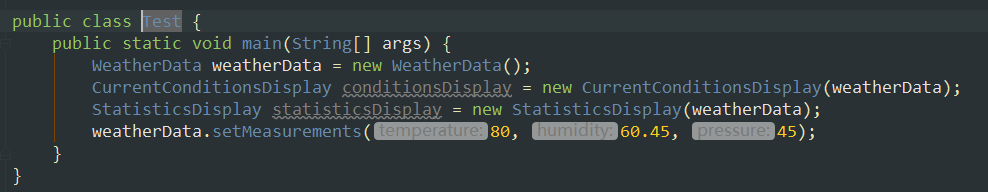




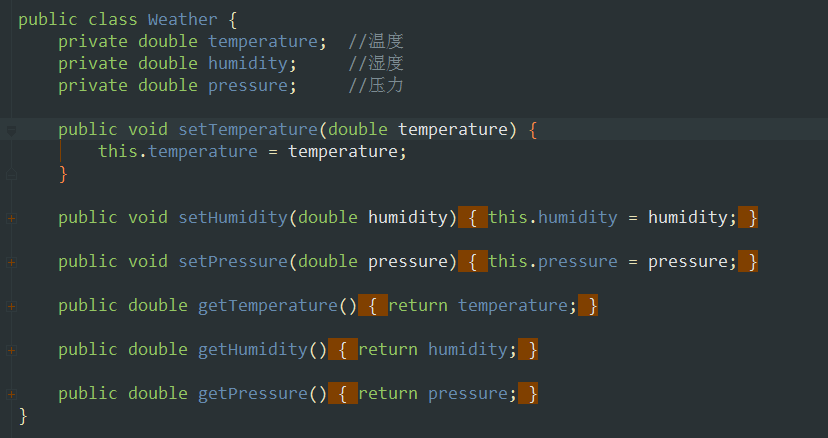


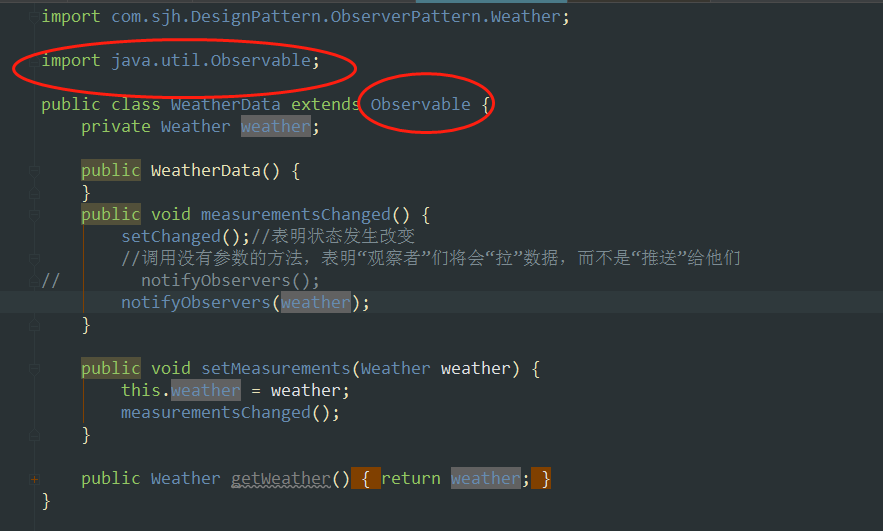




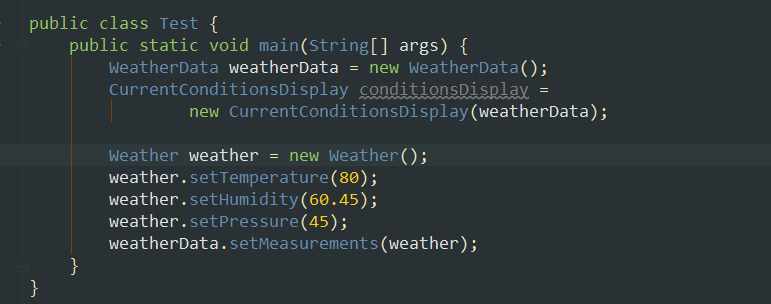


**Java内置观察者模式：**





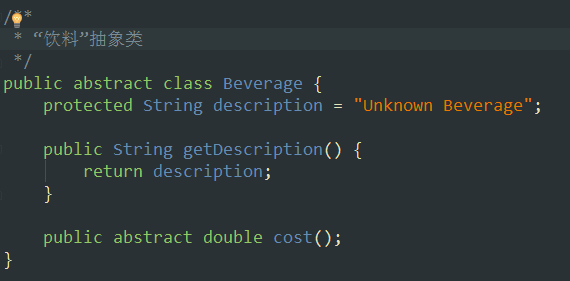


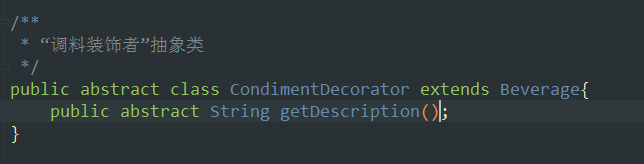


**二.装饰者模式：**

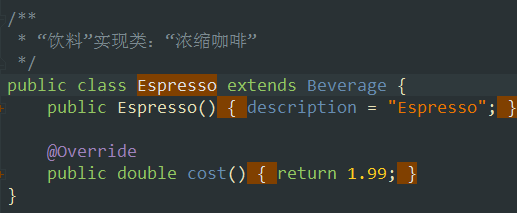
**装饰者模式动态地将责任附加到对象上，若要扩展功能，装饰者提供了比继承更有弹性的替代方案。**

开放-关闭原则：类应该对扩展开放，对修改关闭。













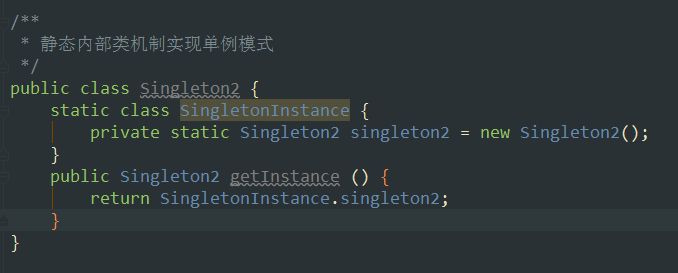


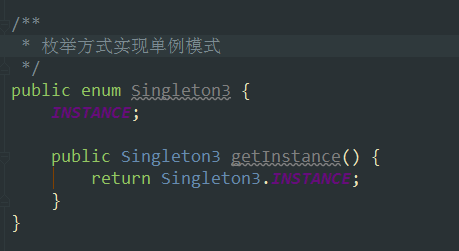


**三.单件模式：**

单件模式确保一个类只有一个实例，并提供一个全局访问点。

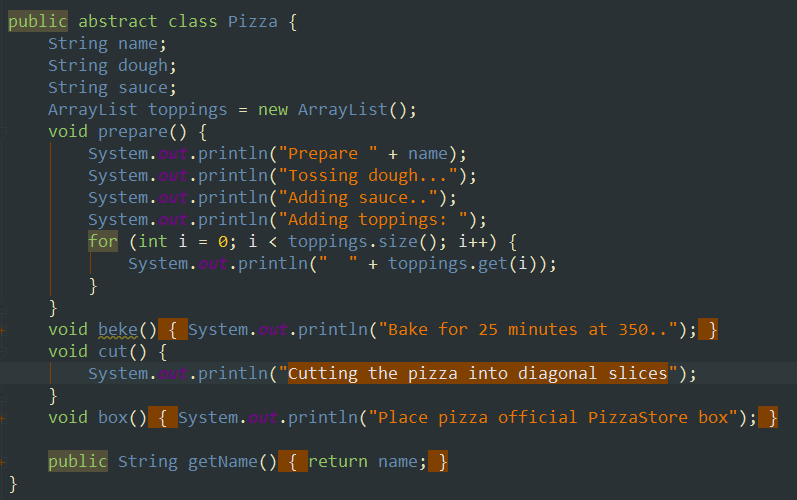


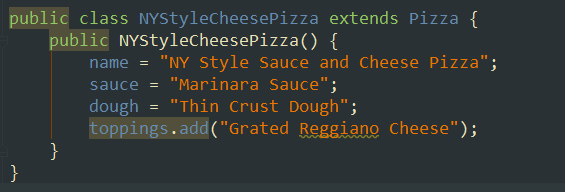


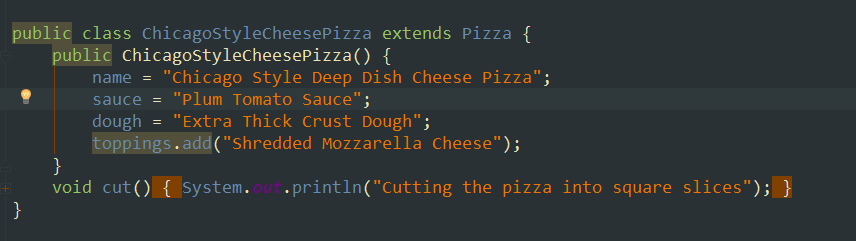


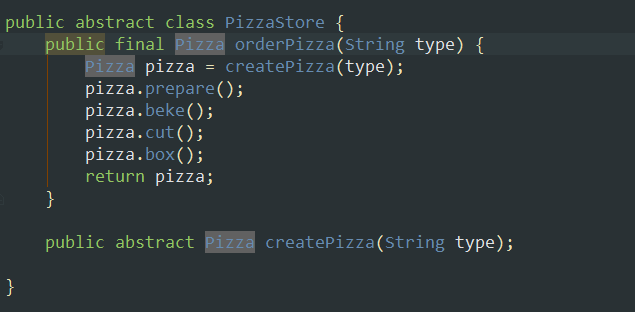
**四.工厂模式：**

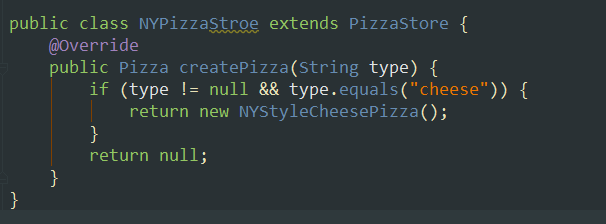
工厂方法模式定义了一个创建对象的接口，但由子类决定要实例化的类是哪一个。工厂方法让类的实例化推迟到子类。

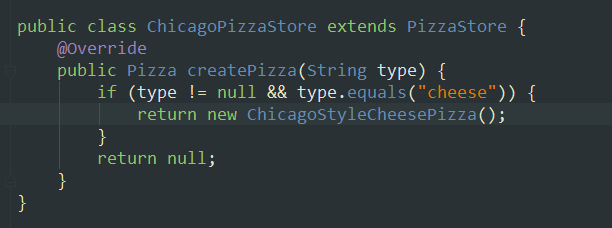


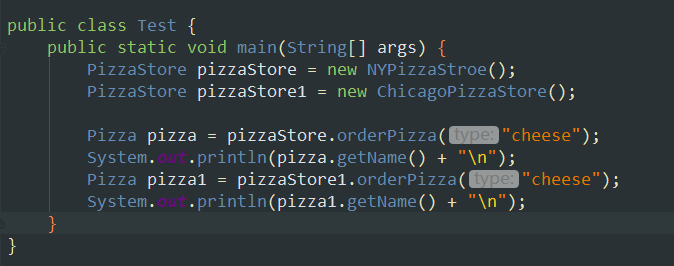




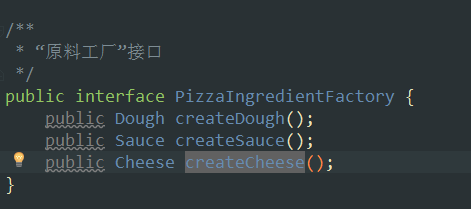


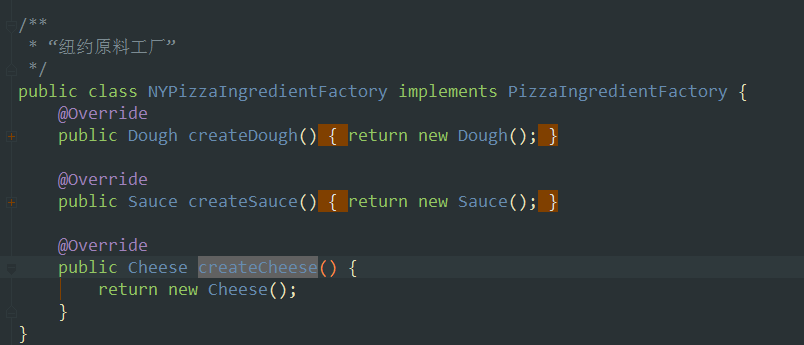


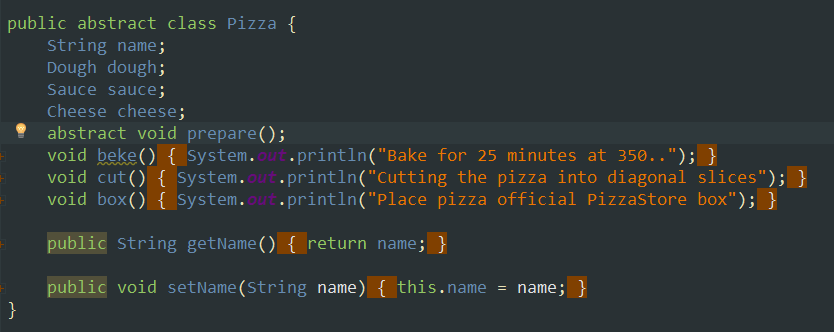


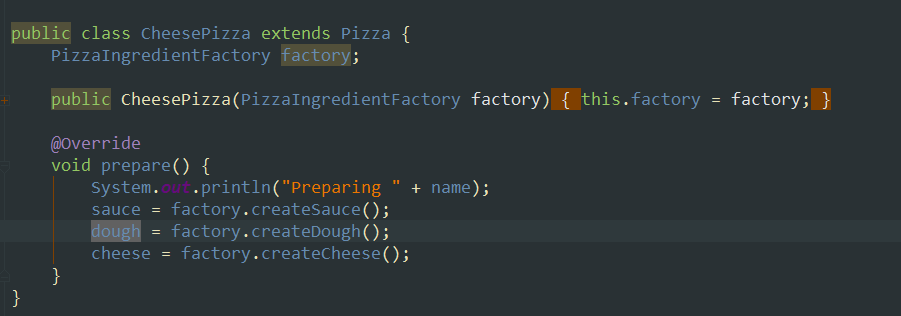


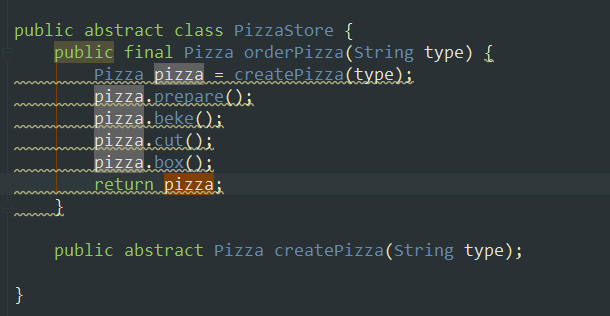
抽象工厂模式提供了一个接口，用于创建相关或依赖对象的家族，而不需要明确指定具体类。

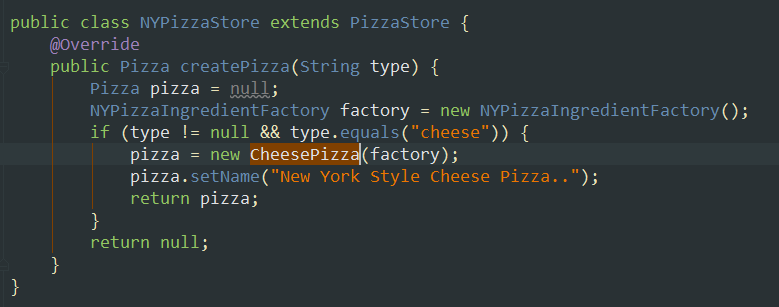


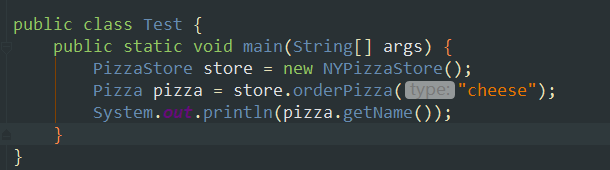






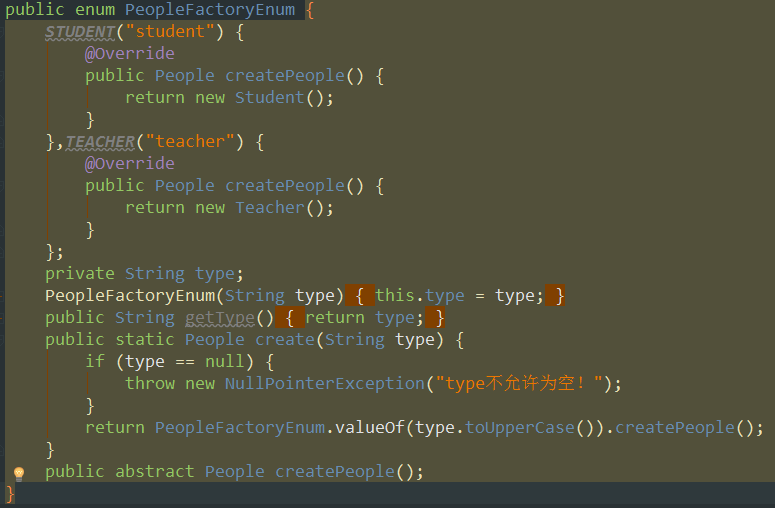






依赖倒置原则：要依赖抽象，不要依赖具体类。

枚举实现工厂模式：



**五.命令模式：**

命令模式将“请求”封装成对象，以便使用不同的请求、队列或者日志来参数化其他对象。命令模式也支持可撤销的操作。





